



ESCOLA BÁSICA DOS 2.º E 3.º CICLOS DR. EDUARDO BRAZÃO DE CASTRO

TÉCNICO/A de MULTIMÉDIA | Curso EFA Nível 4

Área de Educação e Formação: Audiovisuais e Produção dos Media

Duração de 2 anos

O que é?

O/a **Técnico/a de Multimédia** é o/a profissional que concebe e desenvolve sistemas e produtos multimédia através de criação de ecrãs em 2 e 3 dimensões da captação, e digitaliza, trata e integra sons e imagens, fixas e animadas, tendo em vista soluções de informação e comunicação.

O que faz?

- Cria e trata sons e imagens, fixas e animadas, para incorporar em produtos multimédia, utilizando programas informáticos específicos.
- Desenvolve animações a 2 e 3 dimensões (2D e 3D) através de processos de modelagem e rendering, utilizando as ferramentas informáticas adequadas.
- Capta e edita imagens animadas em plataforma digital, utilizando o equipamento e *software* adequados, tendo em conta o projeto de vídeo a desenvolver.
- Capta e edita som em plataforma digital, utilizando o equipamento, *software* e fontes sonoras pré gravadas apropriados, tendo em conta o áudio a produzir.
- Desenvolve projetos multimédia integrados, tendo em conta o produto a realizar e o público alvo a atingir.
- Desenvolve e programa aplicações multimédia para *offline*, utilizando *software* de autor e o setup de gravação digital;
- Programa, edita e disponibiliza páginas para a internet, utilizando *software* de edição HTML.
- Desenvolve um guião multimédia, de forma a estabelecer o percurso do projeto, o desenvolvimento da sinopse e a execução do *storyboard*.
- Executa o produto multimédia final, desenvolvendo o design e a programação estabelecida no guião do projeto e os diversos elementos multimédia, nomeadamente, imagens, textos e animações.
- Apresenta o projeto multimédia realizado, a fim de o promover junto do público-alvo ou de o defender no contacto direto com o cliente.

Condições de Acesso

- 9.º ano de escolaridade, ensino secundário incompleto ou 12.º ano completo para adquirir apenas a formação tecnológica.
- Após a conclusão do curso obtém o ensino secundário e o certificado de qualificação profissional de nível 4.

PLANO DE ESTUDOS

Componente	Disciplinas	Horas
Formação Base	Cidadania e Profissionalidade	150
	Cultura, Língua e Comunicação	150
	Sociedade, Tecnologia e Ciência	150
	Inglês	100
Subtotal		550
Formação Tecnológica	1. Redes e protocolos multimédia	25
	2. Construção de páginas web	25
	3. Conceitos fundamentais de programação	50
	4. Linguagem de programação web de servidor	50
	5. Programação de aplicações e sítios web dinâmicos	50
	6. Produção e promoção de produtos multimédia	50
	7. Fotografia e imagem digital	25
	8. Projeto de design	25
	9. Comunicação visual e abordagem da Gestalt	25
	10. Design de multimédia	50
	11. Arquitetura de informação	25
	12. Comunicação visual - o guião e o storyboard	50
	13. Comunicação interpessoal e institucional	25
	14. Laboratório de audiovisuais e interatividade	25
	15. Edição bitmap	50
	16. Edição vetorial	50
	17. Técnicas de animação Interativa	25
	18. Edição web	50
	19. Edição de som	25
	20. Edição de vídeo	25
	21. Edição 3 D	50
	22. Media, tecnologias emergentes e interação	50
	23. Execução do produto multimédia final	25
	24. Produção e realização audiovisual	50
	25. Criatividade em comunicação	25
	26. Animação avançada	25
	27. Pós-produção de som	50
	28. Ideias e oportunidades de negócio	25
	29. Plano de negócio – criação de micronegócios	25
	30. Desenvolvimento pessoal e técnicas de procura de emprego	25
Subtotal		1100
Formação Prática	Formação Prática em Contexto de Trabalho (estágio)	210
Portefólio Reflexivo de Aprendizagem		85
Total de horas do Curso		1945