

**Sessão sobre *Minecraft Education Edition*,
na Escola Básica dos 2º e 3º Ciclos Cónego João Jacinto Gonçalves
de Andrade, Campanário.**



No dia 10 de março, os alunos das turmas A, B, C de 9º ano e de Português Língua Não Materna de 9º e 5º anos, juntamente com os professores de História, Marcos Leitão; Coordenadora de TIC, Vera Martins; PLNM, Sónia Gonçalves e Francês, Graça Dias assistiram por videoconferência no *Microsoft Teams* a uma sessão sobre *Minecraft Education Edition* proferida pelo professor de Ciências Naturais, Tiago Costa, do Colégio de Ermesinde. Na sessão foi abordada a versão do jogo de blocos desenvolvida para ser utilizada em salas de aula, em que com esta edição, os alunos e os professores podem aproveitar as possibilidades que o jogo oferece para tornar as aulas mais divertidas e lúdicas, estimulando o aluno e a sua criatividade.

Esta versão educativa, didática e aplicável em sala de aula, permite que os professores tenham controle do que acontece no mapa e liberdade de criar um ambiente virtual educativo de acordo com o tema que será tratado em aula, mas também indicando onde os jogadores poderão construir ou não. Outra inclusão são os quadros pretos, onde pode-se o tema da aula, comunicados e orientações para as atividades.



Para os alunos, nesta versão do *Minecraft Education*, foram adicionados a câmara que possibilita o registro das atividades. Ao tirarem fotos dos projetos os alunos podem colocá-las em portfólios, uma espécie de álbum onde as imagens ficam armazenadas. Junto com elas, os alunos podem anotar sobre o que está acontecendo e o progresso do projeto. Todo o conteúdo registrado com esta ferramenta poderá ser compartilhado com outros alunos e professores.