1. Objeto de avaliação

O objeto de avaliação tem por base o programa da disciplina de Aplicações Informáticas B do 12º ano composto pelas seguintes unidades:

- Introdução à Programação;
- Introdução à Teoria da Interatividade;
- Conceitos Básicos de Multimédia;
- Utilização do Sistema Multimédia.

2. Caracterização da prova

A prova é composta por oito questões teórico-práticas que serão respondidas no enunciado e no computador.

A estrutura da prova sintetiza-se no Quadro 1.

Quadro 1 – Valorização dos temas / tópicos na prova

Temas / Conteúdos	Tópicos	Cotação (em pontos)
Introdução à Programação	Conceitos fundamentais. Estruturas de controlo. Programação orientada aos eventos.	40 Pontos
Introdução à Teoria da Interatividade	Ambiente Virtual e de Simulação. Realidade Imersiva e não imersiva. Interatividade e Tipos de Interatividade.	20 Pontos
Conceitos Básicos de Multimédia	Multimédia, Tipos de Produtos. Periféricos de <i>Input e Output</i> .	20 Pontos
Utilização do Sistema Multimédia	Captura de imagens e edição. Uso de um programa de edição de imagem – Photoshop . Aquisição, síntese, edição e reprodução de vídeo – Windows Movie Maker . Animação 2D – Adobe Flash CS3	120 Pontos

A prova pode incluir os tipos de itens discriminados no Quadro 2.

Quadro 2 – Tipologia, número de itens e cotação

Tipologia das questões	Número de questões	Cotação média por questão (em pontos)
Questões de resposta restrita	8	10 - 30

3. Critérios de classificação

Conforme o anexo B

4. Material

Esferográfica preta ou azul e um computador da escola com todo o software necessário instalado.

5. Duração

A prova tem a duração de 90 minutos (sem tolerância).