

ESCOLA BÁSICA E SECUNDÁRIA COM PRÉ-ESCOLAR E
CRECHE PROFESSOR DR. FRANCISCO DE FREITAS
BRANCO, PORTO SANTO



Plano TIC

Ano letivo 2022 | 2023



TIC

Coordenação

IDENTIFICAÇÃO DA ESCOLA

Escola Básica e Secundária com Pré-escolar e Creche Professor Dr. Francisco de Freitas Branco,
Porto Santo | Sítio das Matas | ebspdffbranco@edu.madeira.gov.pt | 291980030

IDENTIFICAÇÃO DO COORDENADOR TIC

Artur Francisco Baixinho Pereira | arturpereira@edu.madeira.gov.pt

IDENTIFICAÇÃO DA EQUIPA TIC

Nome	Cargo/funções que desempenha	Endereço de correio eletrónico
Artur Pereira	Coordenador TIC	arturpereira@edu.madeira.gov.pt
Ricardo Vasconcelos	Presidente do Conselho Executivo	ricardo.vasconcelos@edu.madeira.gov.pt
Joaquim Carvalho	Diretor de Instalações (Informática)	joaquimcarvalho@edu.madeira.gov.pt
Miguel Vasconcelos	Técnico de Informática	pereiracm@edu.madeira.gov.pt
Ana Filipa Abreu	Coordenador das Atividades de C Curricular	mvelosa@edu.madeira.gov.pt
Carlos Rapoula	Coordenador da Formação	carlos.rapoula@edu.madeira.gov.pt
Ana Filipa Abreu	Professora do Grupo de Informática	filipagabreu@edu.madeira.gov.pt
Armando Neves	Coordenador 2.º ciclo / Coordenador do projeto “Manuais Digitais”	armando.neves@edu.madeira.gov.pt
Rúben Nóbrega	Delegado Grupo Informática	ruben.nobrega@edu.madeira.gov.pt
Élvio Sousa	Coordenador Educativo - 1.º Ciclo	sousa.elvio@edu.madeira.gov.pt
Abília Santos	Coordenadora Educativa - Creche e Pré-Escolar	santos.abilia@edu.madeira.gov.pt
Rosa Afonso	Professora TIC	rosa-afonso@edu.madeira.gov.pt
Raimundo Vasconcelos	Professor AEC	rayvasconcelos@edu.madeira.gov.pt
Tiago Velez	Aluno do 12º ano LH/CSE	tiagomrvelez@edu.madeira.gov.pt

PARCERIAS

Nome da entidade
Eco-Escolas
Escola Azul
Erasmus
Projeto CAP3R
Eco-Escolas
GEA - Terra Mãe
EDUCAmedia
Ciências da Computação
Hora do Código

Mais informações sobre os projetos implementados pela DRE, poderá consultar os seguintes sites:

- <https://aia.madeira.gov.pt/>
- <https://teducativas.madeira.gov.pt/gmte/>
- <https://teducativas.madeira.gov.pt/educamedia/educamedia.html>
- <https://apoioescolaronline.madeira.gov.pt/>

ÍNDICE

1. INTRODUÇÃO	5
2. CARACTERIZAÇÃO DA ESCOLA.....	5
3. ESPAÇOS/ RECURSOS TECNOLÓGICOS EXISTENTES	6
4. DIAGNÓSTICO.....	6
5. PLANO DE AÇÃO	7
6. CRONOGRAMA.....	20
7. AVALIAÇÃO E FOLLOW-UP.....	23
8. ANEXOS.....	24

1. INTRODUÇÃO

Dando cumprimento ao OGI, Área de Intervenção – Liderança, OGE A1 e A2 do PEE foi definido um Plano TIC. A promoção da utilização dos computadores, redes e Internet nos processos de ensino-aprendizagem exigiu um esforço de apetrechamento informático dos estabelecimentos de educação e de ensino, verificando-se, atualmente, a necessidade da existência de soluções organizacionais que permitam dar resposta ao desafio que constitui a disponibilização das tecnologias de informação e comunicação (TIC) nos estabelecimentos de educação e de ensino.

Aos estabelecimentos públicos do ensino básico com ou sem unidades de educação pré-escolar e do ensino secundário com salas de tecnologias de informação e comunicação (TIC), incumbe adotar as medidas adequadas à organização e dinamização da sua estrutura de coordenação, incluindo a designação do respetivo Coordenador TIC.

O plano de ação anual para as TIC (Plano TIC) a partir do qual se pretende, entre outros, promover a integração da utilização das TIC nas atividades letivas e não letivas do respetivo estabelecimento de educação e ou ensino, rentabilizando os meios informáticos e audiovisuais disponíveis e generalizando a sua utilização por todos os elementos da comunidade educativa.

O plano TIC pretende trabalhar às seguintes áreas de competência: A1 – Literacia da Informação, A2 – Comunicação e Cidadania, A3 – Criação de Conteúdos, A4 – Segurança e Privacidade e ainda, A5 – Desenvolvimento de Soluções.

Este Plano faz parte integrante do PAE 2022/2023 e não é estanque, podendo ao longo do ano integrar mais atividades propostas.

2. CARACTERIZAÇÃO DA ESCOLA

A nossa escola é composta por 663 alunos, 122 na Creche e Pré-Escolar, 69 no 1º ciclo, 30 no 1º ciclo recorrente, 85 no 2º Ciclo, 167 3º Ciclo, CEF de 3ºciclo, 108 no Ensino Secundário (Cursos Científico-Humanísticos), 49 nos Cursos Profissionais e 33 no ensino noturno (Cursos EFA). O corpo docente é formado por 138 elementos e o número de não docentes é de 70.

O Edifício do Campo de Baixo, situado no sítio do Campo de Baixo é onde funciona a valência de 1.º Ciclo juntamente com o Ensino Recorrente e o Edifício do Infantário, localizado no Sítio dos Salões (perto do centro da cidade), onde funcionam as valências de Creche e Pré-Escolar. Distam em cerca de 3,4 km.

3. ESPAÇOS/ RECURSOS TECNOLÓGICOS EXISTENTES

Espaços/ Recursos tecnológicos existentes	
Salas TIC (n.º de PCs)	70
Outros espaços com PCs (Biblioteca, CE, Sala Professores, Secretaria)	Biblioteca, CE, Sala Professores, Secretaria, Gabinete jurídico, Gabinete de Psicologia, Gabinete de Educação Especial, Salas dos Departamentos Curriculares, Sala de Coordenadores, Sala dos Diretores de Turma, Sala de assistência técnica de informática
Portáteis	44
Tablets	151
Robôs (especificar modelos)	Kits WeDo 2.0 (8), Robô Blue-Bot (4), Robô InO-BOT (2), 4 Robôs da Lego Education. Modelo EV3 e 1 robô submarino ROV4ALL
Ecrã Interativo	19
Projetores	13
Impressoras	14 + 3 3D (salas TIC)
Especificar outros equipamentos	Máquinas Fotográficas Digitais, Televisões, Action Can (Câmara Subaquática)

4. DIAGNÓSTICO

O projeto “Manuais Digitais” continua a sua implementação de forma tranquila, facilitada pelas condições das salas, em termos de rede wifi, painéis interativos, etc. assim como pela literacia digital, já anteriormente adquirida, pelos docentes envolvidos.

Em termos de equipamentos relacionados com as TIC tivemos o prazer de “receber” a nossa “Sala do Futuro”

A disciplina de TIC está presente nos 1º, 2º e 3º ciclos e também no 12º ano onde também temos como oferta a disciplina de Aplicações Informáticas B. Faz parte também parte do currículo do curso EFA B2 e B3 (noturno) e também do 1º e 2º ano dos cursos profissionais, a funcionarem na nossa escola.

Ainda dentro da área das TIC, temos em funcionamento o curso CEF-tipo 2 “Operador Informático” no 3º ciclo e iniciamos o Curso Profissional de “Técnico de Informática - Sistemas”

Iremos também apostar, tal como fazemos todos os anos, na Formação do pessoal docente e não docente sempre com o intuito de aumentarmos a literacia digital da nossa comunidade.

O Clube de Informática continua com grande adesão

5. PLANO DE AÇÃO

EIXO 1
TECNOLOGIA
Organização e promoção do uso dos espaços e recursos TIC existentes na escola.
Gestão dos espaços/ Manutenção
PÁGINA WEB | REDES SOCIAIS | PLACE | MANUAIS DIGITAIS | AMBIENTES INOVADORES DE APRENDIZAGEM | Requisit@M

EIXO 2
SEGURANÇA
Atitude refletida e responsável no uso de tecnologias e ambientes digitais pela Comunidade Educativa
SEGURANET | ESAFETY LABEL
Documento de Políticas de Escola e de Políticas de Utilização Aceitável (PUA).

EIXO 3
FORMAÇÃO | APOIO
Acesso e uso das TIC pela Comunidade Educativa
FORMAÇÃO | WORKSHOP | @EDU | MOODLE ESCOLAS | AEO | ENSINO A DISTÂNCIA

EIXO 4
CRIAÇÃO/ INOVAÇÃO
Implementação de projetos (da DRE ou da escola)
PROJETOS DE ESCOLA | CAPER | EDUCAMEDIA | HORA DO CÓDIGO | CLUBE CÓDIGO | APPS FOR GOOD | FEIRA TECNOLÓGICA

TIC
Coordenação

Plano de Ação
Eixos

1.ª ATIVIDADE - InfoTIC	
Eixo(s):	1-Tecnologia e 3-Formação Apoio
Descrição da atividade:	Divulgar e promover as TIC, através do correio eletrónico
Data:	Ao longo do ano letivo
Destinatários:	Professores de todos os grupos disciplinares
Dinamizadores:	Coordenador TIC
Recursos TIC:	Dispositivo com ligação à internet. Software de correio eletrónico
Avaliação:	Reuniões informais e formais com os professores, ao longo do ano
Competências a adquirir/atingir:	A1, A2 e A5 (Anexo 1)
Parcerias:	

2.ª ATIVIDADE – Gestão das redes sociais	
Eixo(s):	1-Tecnologia
Descrição da atividade:	Gestão das contas de Facebook e Instagram
Data:	Ao longo do ano
Destinatários:	Toda a comunidade escolar
Dinamizadores:	Coordenador TIC
Recursos TIC:	Dispositivo com ligação à internet
Avaliação:	Números de visualizações e de <i>feedbacks</i>
Competências a adquirir/atingir:	A1, A2 e A3 (Anexo 1)
Parcerias:	

3.ª ATIVIDADE – Gestão do canal de Youtube	
Eixo(s):	1-Tecnologia
Descrição da atividade:	Gestão dos conteúdos do canal de Youtube
Data:	Ao longo do ano
Destinatários:	Toda a comunidade escolar
Dinamizadores:	Coordenador TIC
Recursos TIC:	Dispositivo com ligação à internet
Avaliação:	Números de visualizações e de <i>feedbacks</i>
Competências a adquirir/atingir:	A1, A2 e A3 (Anexo1)
Parcerias:	

4.ª ATIVIDADE – Mês Europeu da Cibersegurança	
Eixo(s):	2-Segurança
Descrição da atividade:	Comemorar o Mês Europeu da Cibersegurança, dinamizando atividades em sala de aula, para introduzir ou reforçar os temas da segurança digital.
Data:	Outubro 2021
Destinatários:	Alunos (2º e 3º ciclo)
Dinamizadores:	Coordenador TIC / Grupo de Informática / Clube de Informática
Recursos TIC:	Salas TIC
Avaliação:	Reuniões formais/informais com os responsáveis pelos projetos. Inquéritos finais
Competências a adquirir/atingir:	A1, A2, A3, A4 e A5 (Anexo 1)
Parcerias:	Projetos DRE / outros projetos regionais, nacionais ou internacionais.

5.ª ATIVIDADE – Dia da Internet mais Segura	
Eixo(s):	2- Segurança
Descrição da atividade:	Comemoração do Dia da Internet Mais Segura. Para que este dia seja assinalado na comunidade escolar, serão dinamizadas atividades sobre as temáticas relacionadas com a Segurança na Internet
Data:	9 de fevereiro
Destinatários:	Alunos (2º e 3º ciclo)
Dinamizadores:	Coordenador TIC / Grupo de Informática / Clube de Informática
Recursos TIC:	Sala TIC
Avaliação:	Reuniões formais/informais com os responsáveis pelos projetos. Inquéritos finais
Competências a adquirir/atingir:	A1, A2, A3 e A4 (Anexo 1)
Parcerias:	Projetos DRE / outros projetos regionais, nacionais ou internacionais.

6.ª ATIVIDADE – Formação na área das TIC	
Eixo(s):	3- Formação Apoio
Descrição da atividade:	Adquirir e desenvolver as competências TIC dos docentes
Data:	2.º período
Destinatários:	Todos os docentes
Dinamizadores:	Coordenador TIC / Coordenador da Formação / Professor do Grupo de Informática
Recursos TIC:	Sala TIC
Avaliação:	Inquérito no final da Formação
Competências a adquirir/atingir:	A2, A3 e A5 (Anexo 1)
Parcerias:	Projetos DRE / outros projetos regionais, nacionais ou internacionais.

7.ª ATIVIDADE – Formação/Workshops/Reuniões (a definir na área das TIC)	
Eixo(s):	3- Formação Apoio
Descrição da atividade:	Adquirir e desenvolver as competências TIC dos professores
Data:	Ao longo do ano letivo
Destinatários:	Professores de todos os grupos disciplinares
Dinamizadores:	Coordenador TIC / Coordenador da Formação / Professor do Grupo de Informática
Recursos TIC:	Sala TIC
Avaliação:	Inquérito no final da Formação
Competências a adquirir/atingir:	A2, A3 e A5 (Anexo 1)
Parcerias:	Projetos DRE / outros projetos regionais, nacionais ou internacionais.

8.ª ATIVIDADE - Manuais Digitais – 2º ciclo

Eixo(s):	1- Tecnologia
Descrição da atividade:	Fornecer aos alunos um tablet com todos os manuais digitais e acesso a uma plataforma online de ensino-aprendizagem com recursos educativos digitais.
Data:	Ao longo do ano letivo
Destinatários:	Alunos do 2º e 3º ciclos
Dinamizadores:	Todos os professores do 2º e 3º ciclos
Recursos TIC:	Salas de aula com projetores interativos, Tablets e internet
Avaliação:	Reuniões periódicas dos professores envolvidos, com os coordenadores
Competências a adquirir/atingir:	A1, A2, A3, A4 e A5 (Anexo 1)
Parcerias:	DRE

9.ª ATIVIDADE – Educamedia

Eixo(s):	4- Criação Inovação
Descrição da atividade:	<p>O projeto “TV Escola” é um canal de televisão totalmente dedicado à educação, que tem como intuito capacitar, aperfeiçoar e atualizar professores e educadores da rede escolar da Região Autónoma da Madeira, no qual, se pretende envolver a comunidade educativa na produção de programas e conteúdos pedagógicos.</p> <p>Projeto TiCultura - potenciar e aprofundar o uso dos elementos TIC/Multimédia para a promoção dos estudos sobre cultura.</p>
Data:	Ao longo do ano letivo
Destinatários:	Comunidade escolar
Dinamizadores:	Coordenador TIC / Grupo de Informática / Clube de Informática
Recursos TIC:	Salas TIC
Avaliação:	Reuniões formais/informais com os responsáveis pelos projetos. Inquéritos finais
Competências a adquirir/atingir:	A1, A2, A3, A4 e A5 (Anexo 1)
Parcerias:	Educamedia

10.ª ATIVIDADE – Semana Europeia da Programação	
Eixo(s):	3- Formação Apoio e 4- Criação Inovação
Descrição da atividade:	Abordar os conteúdos relacionados com a linguagem de programação, dentro das Ciências da Computação
Data:	12-26 de outubro
Destinatários:	Alunos (2º e 3º ciclo, Cursos Profissionais, CEFs e 12º ano)
Dinamizadores:	Coordenador TIC / Grupo de Informática / Clube de Informática
Recursos TIC:	Salas TIC
Avaliação:	Reuniões formais/informais com os responsáveis pelos projetos. Inquéritos finais
Competências a adquirir/atingir:	A2, A3, e A5 (Anexo 1)
Parcerias:	CodeWeek

11.ª ATIVIDADE – Hora do Código	
Eixo(s):	4- Criação Inovação
Descrição da atividade:	Aprender a programar através do lúdico e de atividades criativas aumentando a consciência sobre o que é a ciência da computação e a informática como ramo do conhecimento científico e tecnológico
Data:	6 a 10 de dezembro
Destinatários:	Todos os alunos (exceto 10º e 11º)
Dinamizadores:	Coordenador TIC / Grupo de Informática / Clube de Informática
Recursos TIC:	Salas TIC
Avaliação:	Reuniões formais/informais com os responsáveis pelos projetos. Inquéritos finais
Competências a adquirir/atingir:	A2, A3, e A5 (Anexo 1)
Parcerias:	Hour of Code

12.º ATIVIDADE – Modelação 3D	
Eixo(s):	1- Tecnologia, 3- Formação Apoio e 4- Criação Inovação
Descrição da atividade:	Exposição de trabalhos realizados pelos alunos nas aulas de TIC: modelação de objetos 3D e sua impressão (utilizando a impressora 3D)
Data:	1 momento por período
Destinatários:	Alunos do 3º ciclo
Dinamizadores:	Coordenador TIC / Grupo de Informática
Recursos TIC:	Sala TIC com impressora 3D
Avaliação:	Reuniões formais/informais com os responsáveis pelos projetos. Inquéritos finais
Competências a adquirir/atingir:	A2, A3, A4 e A5 (Anexo 1)
Parcerias:	

13.º ATIVIDADE – ROV4ALL (Robótica)	
Eixo(s):	1- Tecnologia, 3- Formação Apoio e 4- Criação Inovação
Descrição da atividade:	Pretende-se que os alunos do 9º ano do Ensino Básico e os alunos do Ensino Secundário construam os seus próprios ROV a partir de um kit e com o apoio de uma equipa constituída por técnicos e pilotos de ROV, engenheiros, investigadores em ciências marinhas, educadores marinhos, comunicadores de ciência e professores.
Data:	Ao longo do ano letivo
Destinatários:	Alunos CEF OI e do Curso Profissional de TI
Dinamizadores:	Coordenador TIC / Grupo de Informática / Clube de Informática
Recursos TIC:	Salas TIC
Avaliação:	Reuniões formais/informais com os responsáveis pelos projetos. Inquéritos finais
Competências a adquirir/atingir:	A1, A2, A4 e A5 (Anexo 1)
Parcerias:	

ATIVIDADES – Núcleos do Campo de Baixo e Infantil

1.ª ATIVIDADE – GESTÃO DOS RECURSOS TIC	
Eixo(s):	EIXO 1 – TECNOLOGIA
Descrição da atividade:	Manutenção e Conservação dos Recursos TIC
Data:	Ao longo do ano letivo
Destinatários:	Comunidade Escolar
Dinamizadores:	P. TIC Rosa Afonso + Coordenadores dos Núcleos + P. AEC. Raimundo Vasconcelos + Miguel Pereira (Técnico de Informática)
Recursos TIC:	Computadores, Plataforma de Assistência Técnica/DRI
Avaliação:	Rentabilidade dos Equipamentos Tecnológicos; Número de Equipamentos tecnológicos em funcionamento; Número de pedidos efetuados para a reparação dos mesmos.
Competências a adquirir/atingir:	A4 1: Segurança e Privacidade; A5 1.2.4.: Desenvolvimento de Soluções.
Parcerias:	Plataforma DRI / Empresa Chip 7 / Empresa MCComputadores

2.ª ATIVIDADE – Repositório de Documentos	
Eixo(s):	EIXO 1 – TECNOLOGIA
Descrição da atividade:	Criação de um arquivo digital de documentos orientadores na Plataforma Teams
Data:	Durante o ano letivo
Destinatários:	Docentes
Dinamizadores:	Coordenadores dos Núcleos – P. Élvio Sousa + Ed. Abília Santos + P. TIC Rosa Afonso
Recursos TIC:	Plataforma Teams
Avaliação:	Quantidade de materiais educativos arquivados. Registo de acessos ao Repositório.
Competências a adquirir/atingir:	A1 1.3: Literacia da Informação; A5 3.: Desenvolvimento de Soluções. A3 1.3.: Criação de Conteúdos;
Parcerias:	Órgão de Gestão

3.ª ATIVIDADE – Codeweek (Realidade Aumentada)	
Eixo(s):	EIXO 4 – CRIAÇÃO/INOVAÇÃO
Descrição da atividade:	Participação na Semana Europeia da Programação com a atividade “Haloween” utilizando a aplicação Quiver.
Data:	8 a 23 de outubro
Destinatários:	Pré-Escolar e Alunos do 1.º Ciclo
Dinamizadores:	P. TIC Rosa Afonso + P. Inglês Andreia Castanheira
Recursos TIC:	Computadores, Máquina Fotográfica, Plataforma do Codeweek, Telemóveis, Aplicação Quiver
Avaliação:	Obtenção do Certificado de Participação.
Competências a adquirir/atingir:	A2 1.3.5: Comunicação e Cidadania; A5 3.: Desenvolvimento de Soluções. A3 1.3.: Criação de Conteúdos;
Parcerias:	Codeweek /Ciências da Computação/ CAP3R

4.ª ATIVIDADE – Murphy and Friends - Realidade Aumentada	
Eixo(s):	EIXO 4 – CRIAÇÃO/INOVAÇÃO
Descrição da atividade:	Os alunos irão realizar atividades com o Murphy e os seus amigos recorrendo a um espaço de Realidade Aumentada divertindo-se com as personagens. Irão utilizar a aplicação app Quiver.
Data:	2.º período - Pré-Escolar e 1º Ciclo
Destinatários:	Alunos do 1º Ciclo e do Pré-Escolar
Dinamizadores:	P. TIC Rosa Afonso
Recursos TIC:	Telemóvel, Computador, Máquina Fotográfica, Aplicação Quiver
Avaliação:	Participação, n.º de trabalhos, interação com a família.
Competências a adquirir/atingir:	A2 1.3.5: Comunicação e Cidadania; A5 3.: Desenvolvimento de Soluções. A3 1.3.: Criação de Conteúdos;
Parcerias:	Codeweek /Ciências da Computação/CAP3R

5.º ATIVIDADE – EDUCAMEDIA – Aprender com o Cinema

Eixo(s):	EIXO 4 – CRIAÇÃO/INOVAÇÃO
Descrição da atividade:	Visualização de filmes subordinados a diversos temas.
Data:	Trimestral
Destinatários:	Alunos do 1º Ciclo
Dinamizadores:	P. TIC Rosa Afonso
Recursos TIC:	PC, Televisão, Filmes.
Avaliação:	Realização de fichas do guião gráfico.
Competências a adquirir/atingir:	A1 1.2.: Literacia da Informação; A2 3.: Comunicação e Cidadania. A3 1.3.: Criação de Conteúdos;
Parcerias:	Programa EDUCAMEDIA

6.º ATIVIDADE – SEGURANET

Eixo(s):	EIXO 2 – SEGURANÇA
Descrição da atividade:	Exploração da temática Cibersegurança nas escolas; Comemoração do Dia da Internet Segura; Exploração das atividades da Plataforma SEGURANET.
Data:	Novembro, janeiro, fevereiro, março e abril
Destinatários:	Alunos do 1º Ciclo e Pré-Escolar
Dinamizadores:	P.TIC Rosa Afonso
Recursos TIC:	PC, Televisão, Filmes, Plataforma SEGURANET.
Avaliação:	Níveis dos jogos Interativos, Realização de fichas
Competências a adquirir/atingir:	A1 1.2.3: Literacia da Informação; A2 1.2.3.4.5.6.: Comunicação e Cidadania. A3 1.3.: Criação de Conteúdos;
Parcerias:	Plataforma SEGURANET.

7.ª ATIVIDADE - Concurso Escolar: GEA – Terra Mãe	
Eixo(s):	EIXO 4 – CRIAÇÃO/INOVAÇÃO
Descrição da atividade:	Exploração da temática “A Água”; Participação no Concurso em diversas categorias.
Data:	Novembro a abril de 2022
Destinatários:	Alunos do 3.º Ano e Pré-Escolar
Dinamizadores:	PTIC Rosa Afonso
Recursos TIC:	PC, Televisão, Filmes, Plataforma da Geodiversidade da R.A.M
Avaliação:	Classificação no Concurso
Competências a adquirir/atingir:	A1 1.2.3: Literacia da Informação; A2 1.2.3.4.5.6.: Comunicação e Cidadania. A3 1.3.: Criação de Conteúdos;
Parcerias:	Plataforma da Geodiversidade da R.A.M; Comissão Nacional da UNESCO; Eco-Escolas

8.ª ATIVIDADE – Programa Eco – Escolas - Kahoot	
Eixo(s):	EIXO 4 – CRIAÇÃO/INOVAÇÃO
Descrição da atividade:	Exploração de Páginas Web relacionadas com as temáticas do Programa Eco-Escolas. Concurso nas turmas na aplicação Kahoot sobre os temas.
Data:	Durante o Ano Letivo
Destinatários:	Turmas do 1.º Ciclo
Dinamizadores:	P. TIC Rosa Afonso
Recursos TIC:	PC, Telemóvel, Televisão, Recursos Web, Máquina Fotográfica, Plataforma Kahoot
Avaliação:	Posição no Jogo Kahoot
Competências a adquirir/atingir:	A1 1.2.3: Literacia da Informação; A3 1.3.: Criação de Conteúdos; A4 1.2. Segurança e Privacidade.
Parcerias:	Programa Eco- Escolas, Kahoot

9.ª ATIVIDADE – Hora do Código	
Eixo(s):	EIXO 4 – CRIAÇÃO/INOVAÇÃO
Descrição da atividade:	Participar nas atividades da Hora do Código. Aprender de forma interativa conceitos de programação.
Data:	Dezembro a junho
Destinatários:	Alunos do 1º Ciclo
Dinamizadores:	P.TIC rosa Afonso
Recursos TIC:	PC, Telemóvel, Televisão, Recursos Web, Máquina Fotográfica
Avaliação:	Obtenção dos certificados da atividade.
Competências a adquirir/atingir:	A1 1.3: Literacia da Informação; A2 1.2.3: Comunicação e Cidadania; A3 1.3.: Criação de Conteúdos;
Parcerias:	Ciências da Computação/Plataforma Hour of Code/Plataforma AIA

10.ª ATIVIDADE – CAP3R - Robot Cubetto	
Eixo(s):	EIXO 4 – CRIAÇÃO/INOVAÇÃO
Descrição da atividade:	Programação com os Blocos de Instrução do Robot. Combinar blocos escrevendo um programa. Programação orientada por posição, usando localização e movimentação em mapas de aventuras e jogos práticos.
Data:	Abril a junho
Destinatários:	Pré-Escolar e Alunos do 1.º Ciclo
Dinamizadores:	P. TIC Rosa Afonso
Recursos TIC:	Robot Cubetto, Computadores, Máquina Fotográfica, GMTE (requisição do equipamento).
Avaliação:	Participação, nºs de Codificações bem-sucedidas.
Competências a adquirir/atingir:	A2 1.3.5: Comunicação e Cidadania; A5 3.: Desenvolvimento de Soluções. A1 1.2.3: Literacia da Informação; A3 1.3.: Criação de Conteúdos;
Parcerias:	GMTE /Ciências da Computação/ CAP3R

11.º ATIVIDADE – DCB

Eixo(s):	EIXO 4 – CRIAÇÃO/INOVAÇÃO
Descrição da atividade:	Realização do DCB.
Data:	3.º período
Destinatários:	Alunos do 4.º Ano
Dinamizadores:	CTIC Artur Pereira + P. TIC Rosa Afonso
Recursos TIC:	Computadores, Internet.
Avaliação:	N.º de DCBs aprovados.
Competências a adquirir/atingir:	A1 1.2.3: Literacia da Informação; A3 1.3.: Criação de Conteúdos; A4 1.2. Segurança e Privacidade.
Parcerias:	GMTE /Plataforma SIGO

6. CRONOGRAMA

ATIVIDADE MÊS	SET	OUT	NOV	DEZ	JAN	FEV	MAR	ABRIL	MAIO	JUNHO	JULHO
1ª ATIVIDADE – InfoTIC											
2ª ATIVIDADE -Gestão das redes sociais											
3ª ATIVIDADE - Gestão do canal de Youtube											
4ª ATIVIDADE - Mês Europeu da Cibersegurança											
5ª ATIVIDADE - Dia da Internet mais Segura											
6ª ATIVIDADE - Formação na área das TIC (não docentes)											
7ª ATIVIDADE - Formação/Workshop (a definir na área das TIC)											
8ª ATIVIDADE - Manuais Digitais – 2º ciclo											
9ª ATIVIDADE – Educamedia “TV Escola”/”TICultura”											

10ª ATIVIDADE - Semana Europeia da Programação											
11ª ATIVIDADE - Hora do Código											
12ª ATIVIDADE - Modelação 3D											
13ª ATIVIDADE - ROV4ALL (Robótica)											
NCBI - 1ª ATIVIDADE - GESTÃO DOS RECURSOS TIC											
NCBI - 2ª ATIVIDADE - Repositório de Documentos											
NCBI - 3ª ATIVIDADE - Codeweek (Realidade Aumentada)											
NCBI - 4ª ATIVIDADE - Murphy and Friends - Realidade Aumentada											
NCBI - 5ª ATIVIDADE - EDUCAMEDIA - Aprender com o Cinema											
NCBI - 6ª ATIVIDADE - SEGURANET											
NCBI - 7ª ATIVIDADE - Concurso Escolar: GEA - Terra Mãe											
NCBI - 8ª ATIVIDADE - Programa Eco - Escolas - Kahoot											

NCBI - 9.ª ATIVIDADE – Hora do Código											
NCBI - 10.ª ATIVIDADE – CAP3R - Robot Cubetto											
NCBI - 11.ª ATIVIDADE – DCB											

7. AVALIAÇÃO E FOLLOW-UP

Este Plano TIC é parte integrante do PAE que teve parecer favorável no Conselho Pedagógico. Depois do envio à Direção Regional de Educação, o Plano TIC irá ser divulgado, no sentido de captar e envolver todos os agentes educativos na sua execução, através de correio eletrónico, *site* da escola e redes sociais.

O Plano TIC será acompanhado ao longo do ano letivo através de reuniões formais e informais com os professores, Inquéritos aos professores, tratamento e análise das folhas de registo da utilização do material informático, análise da qualidade dos materiais produzidos, relatórios trimestrais e anuais.

O Plano TIC é objeto de apreciação por parte da DRE.

Ao longo do ano letivo a DRE analisará o processo de implementação do Plano TIC em cada escola bem como os resultados obtidos.

3 de novembro de 2022

O (A) Coordenador (a)

Artur Francisco Baixinho Pereira

ANEXO 1 | Áreas de Competência

A1 - LITERACIA DA INFORMAÇÃO	
A1	1. Pesquisa e filtragem de informação
	2. Avaliação da informação
	3. Armazenamento e recuperação da informação
A2 - COMUNICAÇÃO E CIDADANIA	
A2	1. Interação através de tecnologias digitais
	2. Partilha de informação e conteúdo
	3. Cidadania através de tecnologias digitais
	4. Colaboração através de tecnologias digitais
	5. Código de conduta em ambiente digital
	6. Gestão de identidade digital
A3 - CRIAÇÃO DE CONTEÚDOS	
A3	1. Produção de conteúdos digitais
	2. Integração e reelaboração
	3. Direitos de autor e licenças
A4 - SEGURANÇA E PRIVACIDADE	
A4	1. Proteção de dispositivos
	2. Proteção de dados pessoais
	3. Proteção da saúde
	4. Proteção do meio ambiente
A5 - DESENVOLVIMENTO DE SOLUÇÕES	
A5	1. Resolução de problemas técnicos
	2. Identificação de necessidades e respostas tecnológicas
	3. Inovação e utilização da tecnologia de forma criativa
	4. Identificação de lacunas na competência digital

REFERÊNCIA: Quadro Europeu de Competências Digitais para Cidadãos
<https://www.incode2030.gov.pt/quadro-dinamico-de-referencia-de-competencia-digital>