



Modelo do Plano TIC

Ação de Formação

Módulo IV – O Plano TIC

DIREÇÃO DE SERVIÇOS DE INVESTIGAÇÃO, FORMAÇÃO E INOVAÇÃO EDUCACIONAL





REGIÃO AUTÓNOMA DA MADEIRA
GOVERNO REGIONAL



Núcleo das Tecnologias Educativas

apoio.ctic@live.madeira-edu.pt

+351 291 745 292





REGIÃO AUTÓNOMA DA MADEIRA
GOVERNO REGIONAL



SEÇÃO A – IDENTIFICAÇÃO

Identificação da Escola

Nome: EB1/PE do Boliqeime

Email: eb1peboliqeime@madeira-edu.pt

Identificação do Coordenador TIC

Nome: Alexandra Cristina Afonso Reigadas

Email: alexandrareigadas81@gmail.com

Identificação da Equipa TIC

Identificação do Diretor da Escola

Nome: José Carlos Sepúlveda Monteiro Santos

Email: jcarlos.monteiro@live.madeira-edu.pt

Identificação do Professor Titular de Turma

Nome: Filipe Caldeira Ildefonso

Email: filipe_ildefonso@hotmail.com

Identificação do Professor da AEC

Nome: Vasco Caldeira

Email: vasco.caldeira@gmail.com



SEÇÃO B – IDENTIFICAÇÃO

Selecione a estrutura do Plano TIC do seu estabelecimento de ensino:

Projeto Anual (o Plano TIC estruturado sob a forma de projeto anual contempla um conjunto de atividades/situações de aprendizagem subordinadas a um único tema/área das tecnologias educativas que estão interligadas e são desenvolvidas sequencialmente ao longo do ano letivo.)

Atividades (o Plano TIC é constituído por atividades específicas, independentes, subordinadas a diferentes áreas/temas das tecnologias educativas. É obrigatório desenvolver uma atividade por período escolar.)

ATIVIDADES

Indique o número de atividades a desenvolver ao longo do ano letivo:

1ª ATIVIDADE

Selecione o tema/área:

- Software Livre e Serviços Web
- Tecnologias Móveis
- Ambientes de Aprendizagem Digitais
- Cloud Computing (aprendizagem na nuvem)
- Gamification (jogos lúdico-didáticos no processo de ensino aprendizagem)
- Integração das TIC no PAA/PEE
- Robótica Educativa
- Multimédia
- Criação de Recursos Educativos Digitais/Objetos de Aprendizagem





Biblioteca Digital

Descrição: Concurso de postais de natal no Paint. Os alunos e encarregados de educação elaboram os postais, enviam para o email da professora. Esta faz uma compilação no Power Point de todos os postais, apresenta à comunidade escolar no dia da festa de natal e no final revela o vencedor, dá certificados aos três primeiros lugares e um livro ao vencedor.

Destinatários: Todos os alunos e encarregados de educação.

Data de Início: 1/12/2015

Data de Fim: 17/12/2015

2ª ATIVIDADE

Selecione o tema/área:

- Software Livre e Serviços Web
- Tecnologias Móveis
- Ambientes de Aprendizagem Digitais
- Cloud Computing (aprendizagem na nuvem)
- Gamification (jogos lúdico-didáticos no processo de ensino aprendizagem)
- Integração das TIC no PAA/PEE
- Robótica Educativa
- Multimédia
- Criação de Recursos Educativos Digitais/Objetos de Aprendizagem
- Biblioteca Digital

Descrição: Ação de sensibilização - Segurança na Internet

Sensibilizar a comunidade educativa para os perigos da Internet.





Convidar um agente de autoridade para vir à escola falar sobre os perigos da internet. É importante alertar os alunos e toda a comunidade educativa para estes perigos.

Destinatários: Comunidade Educativa

Data de Início: 2º Período (data a definir)

Data de Fim: 2º Período (data a definir)

3ª ATIVIDADE

Selecione o tema/área:

- Software Livre e Serviços Web
- Tecnologias Móveis
- Ambientes de Aprendizagem Digitais
- Cloud Computing (aprendizagem na nuvem)
- Gamification (jogos lúdico-didáticos no processo de ensino aprendizagem)
- Integração das TIC no PAA/PEE
- Robótica Educativa
- Multimédia
- Criação de Recursos Educativos Digitais/Objetos de Aprendizagem
- Biblioteca Digital

Descrição: Criar no GoogleDocs formulários para os docentes efetuarem a avaliação de cada atividade apresentada no Plano Tic. Criar também outros formulários para a organização e gestão de atividades na escola.

Destinatários: Comunidade educativa





REGIÃO AUTÓNOMA DA MADEIRA
GOVERNO REGIONAL



Data de Início: Abril/Maio

Data de Fim: Junho

4ª ATIVIDADE

Selecione o tema/área:

- Software Livre e Serviços Web
- Tecnologias Móveis
- Ambientes de Aprendizagem Digitais
- Cloud Computing (aprendizagem na nuvem)
- Gamification (jogos lúdico-didáticos no processo de ensino aprendizagem)
- Integração das TIC no PAA/PEE
- Robótica Educativa
- Multimédia
- Criação de Recursos Educativos Digitais/Objetos de Aprendizagem
- Biblioteca Digital

Descrição: Criação de uma revista trimestral com textos e imagens de atividades realizadas pelas diferentes turmas da escola. Será uma versão digital recorrendo ao Issue ou Calameo. A edição digital estará disponível na página web da Escola. Tem como objetivo primordial a divulgação das atividades realizadas na escola, junto da Comunidade Educativa.

Destinatários: Toda a comunidade educativa

Data de Início: Abril

Data de Fim: Junho





5ª ATIVIDADE

Selecione o tema/área:

- Software Livre e Serviços Web
- Tecnologias Móveis
- Ambientes de Aprendizagem Digitais
- Cloud Computing (aprendizagem na nuvem)
- Gamification (jogos lúdico-didáticos no processo de ensino aprendizagem)
- Integração das TIC no PAA/PEE
- Robótica Educativa
- Multimédia
- Criação de Recursos Educativos Digitais/Objetos de Aprendizagem
- Biblioteca Digital

Descrição: Gerir e atualizar a página Facebook da escola.

Colocar atividades, notícias, fotografias e tudo que seja pertinente na página.

Destinatários: Comunidade educativa

Data de Início: Abril

Data de Fim: Julho

