

Escola Básica e Secundária Prof. Dr. Francisco de Freitas Branco, Porto Santo

Plano TIC 2015 | 2016

ebspdffbranco@madeira-edu.pt

Coordenador TIC	
Artur Francisco Baixinho Pereira	arturpereira@live.madeira-edu.pt
Equipa TIC	
Fernando Caroto - Presidente do Conselho Executivo	fernando.caroto@live.madeira-edu.pt
Artur Pereira – Coordenador TIC	arturpereira@live.madeira-edu.pt
Joaquim Carvalho – Diretor de Instalações (Informática)	joaquimcarvalho@live.madeira-edu.pt
Miguel Vasconcelos – Técnico de Informática	carlos_pereira02@hotmail.com
João Henriques – Coordenador das Atividades de Complemento Curricular	joao.silva.pxo@live.madeira-edu.pt
Carlos Rapoula – Coordenador da Formação	carlos.rapoula@live.madeira-edu.pt
Filipa Abreu – Delegada do Grupo Disciplinar de Informática	filipagabreu@live.madeira-edu.pt
António Iglésias - Professor de Artes Visuais	antonio.iglesias@live.madeira-edu.pt
Marco Leão – Aluno do 3º ano do Curso Profissional de Técnico de Informática de Gestão	marconunoleao20@hotmail.com

Plano TIC / Atividades			
Atividade	Tema/Área	Destinatários	Calendarização
Geração Euro - Concurso sobre política monetária (BCE).	Ambientes de Aprendizagem Digitais	Alunos CEF do secundário e do curso profissional de Técnico de Informática de Gestão	Data de início: 15-11-2015 Data de conclusão 13-04-2016
Agente X - campeonato regional de resolução de problemas.	Gamification (jogos lúdico-didáticos no processo de ensino aprendizagem)	Alunos do 5º ao 8º anos.	Data de início: 01-10-2015 Data de conclusão 23-06-2016
LabInf - Melhoria dos laboratórios desta escola, onde são feitas análises do funcionamento dos equipamentos das salas e recursos dos mesmos.	Software Livre e Serviços Web	Comunidade escolar.	Data de início: 01-10-2016 Data de conclusão 23-06-2016
Concurso com base em questionários sobre as ciências naturais/exatas e tecnologias (Grupos de Matemática, Informática, Biologia e Geologia, Ciências Naturais e Físico-Química).	Gamification (jogos lúdico-didáticos no processo de ensino aprendizagem)	Comunidade escolar /alunos do 7ºano	17-12-2015
Semana da Internet Segura	Software Livre e Serviços Web	Comunidade escolar	Data de início: 08-02-2016 Data de conclusão 12-02-2016
Rally CIENCIO@TIC - "Rally Paper" na internet.	Gamification (jogos lúdico-didáticos no processo de ensino aprendizagem)	Todos os alunos.	18-03-2016

Atividade	Tema/Área	Destinatários	Calendarização
L@n Party - Atividades lúdicas em rede.	Gamification (jogos lúdico-didáticos no processo de ensino aprendizagem)	Todos os alunos.	18-03-2016
RS4E - Jogo do empreendedorismo	Ambientes de Aprendizagem Digitais	Alunos do ensino secundário.	Data de início: 01-10-2015 Data de conclusão 31-05-2016
Formação sobre as TIC (tema ainda por designar).	Criação de Recursos Educativos Digitais/Objetos de Aprendizagem	Professores	Data de início: 02-05-2016 Data de conclusão 15-07-2016
Reativação/remodelação da página do Facebook	Integração das TIC no PAA/PEE	Comunidade escolar	Data de início: 23-11-2016 Data de conclusão 31-07-2016

Porto Santo, 18 de novembro de 2015