

“Turmas Sem Fronteiras 2024”

REGULAMENTO

1. Esta atividade designa-se de “Turmas sem Fronteiras 2024”, e envolve todos as turmas do primeiro, segundo e terceiro ciclos.
2. Todos os alunos da turma têm de participar pelo menos num dos jogos, à exceção dos casos em que tenham limitações motoras ou de saúde.
3. Cada turma deverá inscrever um jogador convidado, entre encarregado de educação, funcionário ou professor, que deverá participar em pelo menos um dos jogos.
4. Esta atividade é composta por seis jogos distintos, havendo algumas adaptações ao grau de dificuldade, consoante os ciclos de ensino.
5. Todos os jogos têm a duração de 90 segundos (um minuto e meio).
6. Todas as equipas têm de apostar o “Joker” num dos jogos à sua escolha, antes do início da competição, sendo a sua pontuação a dobrar.
7. No período entre os jogos, todas as turmas (apenas os alunos) terão de responder a uma questão relacionada com as suas disciplinas curriculares. Se responderem corretamente, somam 5 pontos à sua classificação.
8. Todas as turmas deverão preencher a ficha de inscrição com os nomes dos jogadores que participam em cada um dos jogos.
9. Todos os participantes devem trazer equipamento desportivo apropriado para a realização dos jogos.
10. O delegado de turma, por inerência, será o capitão de equipa.
11. A classificação será apurada por ciclos de ensino.
12. Vence a turma que, no final, obtiver o maior número de pontos.
13. Os casos omissões neste regulamento serão decididos pela Comissão Organizadora dos Jogos.