

INFORMAÇÃO - PROVA

PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do final do 3.º ciclo do ensino básico da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação (24), nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Critérios gerais de classificação
- Material
- Duração

OBJETO DE AVALIAÇÃO

A prova tem por referência o programa e as aprendizagens essenciais da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação do 3.º ciclo do ensino básico e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os domínios seguintes:

- Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais
- Investigar e pesquisar
- Comunicar e colaborar
- Criar e inovar

CARACTERIZAÇÃO DA PROVA

A prova é constituída por um caderno, sendo dividido em dois grupos:

- **Grupo I**

As questões presentes neste grupo referem-se à verificação de conhecimentos sobre os domínios “Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais” e “Investigar e pesquisar”.

- **Grupo II**

As questões deste grupo referem-se à verificação de conhecimentos no âmbito dos domínios “Comunicar e colaborar” e “Criar e inovar”. O aluno terá de estar familiarizado com o ambiente de programação Scratch e o Microsoft Office.

Todas as questões deverão ser realizadas no próprio enunciado. A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos domínios ou à sequência dos conteúdos. Os itens podem envolver a mobilização de conteúdos relativos a mais do que um dos domínios.

A prova é cotada para 100 pontos.

A valorização dos domínios apresenta-se no Quadro 1.

Quadro 1 – Valorização dos domínios e conteúdos

Domínios	Conteúdos	Cotação (escala percentual de 0 a 100)
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	<ul style="list-style-type: none"> • Práticas seguras de utilização de dispositivos móveis; • Critérios para seleção e instalação de aplicações nos dispositivos móveis; • Funcionalidades de configuração dos dispositivos móveis que condicionam a privacidade. 	30
Investigar e pesquisar	<ul style="list-style-type: none"> • Funções avançadas de um motor de pesquisa; • Avaliação da pertinência, credibilidade e qualidade da informação; • Organização e gestão de informação. 	
Comunicar e Colaborar	<ul style="list-style-type: none"> • Ferramentas de comunicação e colaboração <ul style="list-style-type: none"> – Comunicação assíncrona – Comunicação síncrona – Regras de comunicação em ambientes digitais 	70
Criar e Inovar	<ul style="list-style-type: none"> • Scratch; • A internet das coisas e tecnologias emergentes; • Microsoft Excel. 	

A tipologia de itens, o número de itens e a cotação por item apresentam-se no Quadro 2.

Quadro 2 - Tipologia, número de itens e cotação

Grupo	Tipologia de itens	Número de itens	Cotação (escala percentual de 0 a 100)
I	• Verdadeiro/ falso	6 a 12	30
	• Escolha múltipla	6 a 12	
	• Resposta restrita	1 a 2	
II	• Escolha múltipla	6 a 12	70
	• Associação	10 a 20	
	• Preenchimento de espaços	10 a 20	
	• Resposta restrita	1 a 2	

CRITÉRIOS GERAIS DE CLASSIFICAÇÃO

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos apresentados para cada item.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

Quando a resposta não estiver totalmente correta, a cotação das mesmas será fracionada de modo a contemplar os conhecimentos demonstrados.

A não concretização de uma questão terá cotação nula.

MATERIAL

Caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta.

DURAÇÃO

A prova tem a duração de 90 minutos.